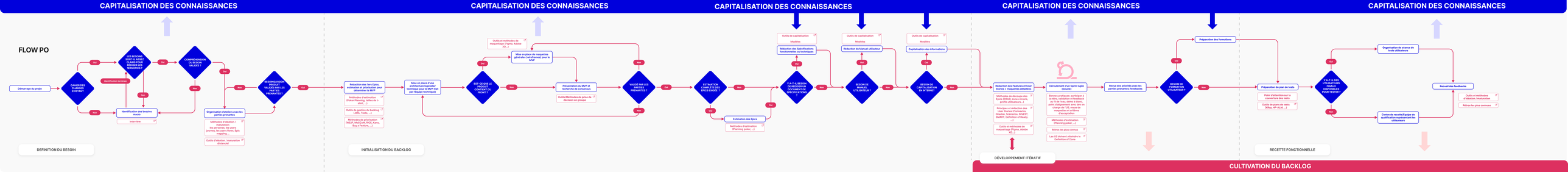
CAPITALISATION DES CONNAISSANCES
FLOW PO
Démarrage du projet
CADRES DES CHARGES EXISTANT
Oui
Non
Identification terminée
Non
Oui
ILES BESOINS SONT-IL CLAIRS POUR RÉDIGER LES USE CASES ?
Identification des besoins PMOP
Interview
Oui
COMPRÉHENSION DU BESOIN VALIDÉ ?
Non
Oui
Non
Organisation d'ateliers avec les parties prenantes
Méthodes d'idéation / ideation
Les personnes, les users journey, les users flows, Epic mapping ...
Outils d'idéation / maturation distancier
BESOINS/VISION ÉBAUCHÉ VALIDÉS PAR LES PARTIES PRENANTES ?
Non
Oui
DEFINITION DU BESOIN
Rédaction des 1ers Epics, estimation et priorisation pour démonstration de MVP
Méthodes d'estimation (Poker Planning, tailles de t-shirt, ...)
Outils de gestion de backlog : LIRA, Trello, ...)
Méthodes de priorisation (MoSCoW, Kano, Eisenhower, Kano, Buy a Feature, ...)
Mise en place d'une architecture logicielle modulaire et mise en état par l'équipe technique
Outils et méthodes de maquettage (Figma, Adobe XD, ...)
Mise en place de maquettes générales (wireframes) pour le MVP
Oui
C'EST-CE QUE LE PRODUIT COMMENCE À FRONT ?
Non
Présentation du MVP et mutualisation de connaissances
Outils/Méthodes de prise de décision en groupe
Non
VALIDÉ PAR LES PARTIES PRENANTES ?
Oui
Non
INITIALISATION DU BACKLOG
Oui
ESTIMATION COMPLÈTE DES EPICS ÉDIGÉS ?
Non
Oui
Estimation des Epics
Méthodes d'estimation (Planning poker, ...)
Oui
Y-A-T-IL BESOIN DE RÉDIGER UN DOCUMENT SPÉCIFICATION ?
Non
Oui
Outils de capitalisation
Modèles
Rédaction des Spécifications fonctionnelles ou techniques
Oui
BESOIN DE MANUEL UTILISATEUR ?
Non
Oui
Outils de capitalisation
Modèles
Rédaction du Manuel utilisateur
Oui
BESOIN DE CAPITALISATION EN INTERNE?
Non
Oui
Outils de capitalisation
Modèles
Capitalisation des informations
Oui
Rédaction des Features et User Stories + maquettes détaillées
Méthodes de découpe des Epics (Découpage par profils utilisateurs, ...)
Principes et réflection des User Stories (Connexion, Contrôle, Action, Effet, SMART, Définition of Ready, ...)
Outils et méthodes de maquettage (Figma, Adobe XD, ...)
DÉVELOPPEMENT ITÉRATIF
Déroulement d'un Sprint Agile (Scaude)
Bornes pratiques: participer à la mêlée journalière (Daily), au Fil-Vau, démo à blanc, point d'alignement avec des en-jeux, Rétro, Revue de maquettes et critères d'acceptation
Méthodes d'estimation (Planning poker, ...)
Rétros les plus connus
Les clé donnent ultimate le Définition of Done
Revue des priorités avec les parties prenantes hardbacks
BESOIN DE FORMATION UTILISATEUR ?
Non
Oui
Préparation des formations
Préparation du plan de tests
Point d'attention sur la couverture des tests
Outils de plans de tests (Xray, HP- ALM, ...)
Y-A-T-IL DES UTILISATEURS DÉJÀ FORMÉS POUR TESTER ?
Non
Oui
Organisation de séance de tests utilisateurs
Comm de recette/Équipe de qualification représentant les utilisateurs
Recueil des feedbacks
Outils et méthodes d'idéation / maturation
Rétros les plus connues
RECETTE FONCTIONNELLE
CULTIVATION DU BACKLOG